



## **Regeln für die Teilnahme am Leipziger Cosplay Wettbewerb auf der Manga-Comic-Con 2025**

### **1. Anmeldung**

Jeder Teilnehmer / jedes Team muss sich vorab über ein spezielles Formular online unter [www.manga-comic-con.de](http://www.manga-comic-con.de) anmelden. Anmelde- und Einsendeschluss ist jeweils der 1. März. Nach diesem Stichtag sind keine Änderungen mehr möglich (außer Abmeldungen natürlich).

Das heißt nicht, dass bis dahin freie Plätze zur Verfügung stehen werden. Die Anzahl der Startplätze ist leider begrenzt. Sie werden chronologisch nach Zeitpunkt der Anmeldung vergeben. Heißt: Wenn voll, dann voll.

Jede Anmeldung wird per Mail bestätigt. Bitte schaut in euren Spamordner oder fragt nach, wenn Ihr nichts erhaltet.

Es gibt eine Warteliste zum Nachrücken, falls es Abmeldungen in der Aktivenliste gibt. Auch das Nachrücken erfolgt chronologisch nach Zeitpunkt der Anmeldung. Nachrücker werden zeitnah per Mail darüber informiert.

### **2. Eintrittskarte**

Wir freuen uns auf euch. Deshalb erhalten alle aktiven Teilnehmer für ihre Teilnahme am Leipziger Cosplay Wettbewerb ein Dauerticket für die Leipziger Buchmesse und Manga-Comic-Con. Wo und wie, erfahrt ihr rechtzeitig vor der MCC per E-Mail.

Wer seine Tickets nutzt, MUSS auch auftreten. Andernfalls erhaltet ihr eine Rechnung über den Preis der Tickets.

### **3. Euer Kostüm**

Euer Kostüm muss den Cosplay Regeln der Manga-Comic-Con (siehe <https://www.manga-comic-con.de/de/besuchen/cosplay-regeln/>) entsprechen. Bitte lest diese noch einmal genau durch. Das Kostüm sollte als ein solches erkennbar und idealerweise auch selbstständig gefertigt sein.

### **4. Requisiten und Waffenimitationen**

Auch hier gelten für sämtliche Accessoires, Requisiten und Waffenimitationen die allgemeinen Cosplay Regeln der Manga-Comic-Con. Waffenimitationen, die lediglich wegen Größe und Material im Cosplay-Check beanstandet werden, können aber evtl. trotzdem auf der Bühne verwendet werden. Diese sind dann am Cosplay-Check abzugeben und werden mit einem gesonderten Transport direkt zur Bühne gebracht. Gesetzlich verbotene Waffen sind auch auf der Bühne verboten. Das letzte Wort hat das Personal vom Cosplay-Check.

### **5. Medien (Bilder, Audio, Video)**

Referenzbilder: Ihr müsst bei der Anmeldung zu jedem auftretenden Kostüm ein Referenzbild hochladen. Das ist ein Bild, auf dem die Vorlage für Euer Kostüm abgebildet ist (nicht ihr in eurem Kostüm – das sehen wir uns erst vor Ort an). Die Bilder sollten ausreichend groß sein (min. A5) und pixelfrei. Das Kostüm muss auf dem Bild vollständig und farbig zu sehen sein. Falls das nicht möglich ist und ihr mehr als ein Referenzbild abgeben möchtet, schickt uns die zusätzlichen Bilder per Mail an: [s.scheinhuber@leipziger-messe.de](mailto:s.scheinhuber@leipziger-messe.de)



Bühnenmedien: Ihr könnt während Eures Auftritts eine Audiodatei laufen lassen. Das muss ein einzelnes, fertig geschnittenes File sein. Zusätzlich zum Ton ist es auch möglich, auf der Bühne ein Hintergrundbild zu zeigen. Alternativ dazu könnt ihr auch ein Video laufen lassen.

Denkt bitte unbedingt daran, dass es von optimaler Qualität für eine große Leinwand sein muss.

Video oder Hintergrundbild: HD 1900X1280

Audio: wav oder mp3 Format mit mindestens 320 kbit/s.

Ihr erhaltet noch eine separate Technikabfrage, auf der die verfügbare Technik und auch die möglichen Dateiformate für Audio- und Videodateien vermerkt sind.

Alle Dateien müssen bis 1. März vorliegen, andernfalls droht der Ausschluss vom Event.

## **6. Technik auf der Bühne**

Ihr habt die Möglichkeit, auf der Bühne unterschiedliche Technik (Hand-, Standmikros, Headsets usw.) zu nutzen. Sämtliche Technik ist unbedingt pfleglich zu behandeln. Für etwaige Beschädigungen haftet der Verursacher.

## **7. Requisiten**

Habt ihr sehr große, sperrige Requisiten, könnt ihr diese nach vorheriger Absprache mit der Leipziger Messe direkt zur Bühne liefern. Bitte meldet euch hierfür bei Sassette Scheinhuber (s.scheinhuber@leipziger-messe.de).

Alle anderen Requisiten werden bei der Anmeldung gesammelt und dann gemeinsam mit euch hinter die Bühne gebracht. Haltet euch hierfür vor dem Wettbewerb bereit. Es ist nicht möglich, Requisiten bei uns über Nacht einzulagern.

## **8. Euer Auftritt**

- Die Auftrittszeit darf 4 Minuten (inkl. Auf- und Abbau) nicht überschreiten.
- Eure Musik-/Videodateien können auf ein Zeichen gestartet werden. Achtet bitte darauf, dass es gut sichtbar ist, damit die Technik es bemerkt.
- Der Auftritt muss jugendfrei sein.
- Tiere sind auf der gesamten Manga-Comic-Con, also natürlich auch auf der Bühne, verboten.
- Das Verschmutzen der Bühne (Glitter, Konfetti, Kleinteile, Wasser, etc.) ist verboten.
- Das Werfen von Gegenständen von der Bühne ist nicht gestattet.
- Wenn sich Euer Auftritt mit dem Inhalt einer aktuellen Serie befasst, achtet bitte darauf das Publikum nicht zu sehr zu spoilern!

## **9. Bewertung**

Die Bewertung erfolgt durch eine festgelegte Fachjury anhand eines vorgegebenen Bewertungsbogens. Bewertet werden das Kostüm (40%) und der Auftritt (60%) in Unterkategorien zu gleichen Teilen.

## **10. Helfer und andere Teilnehmer ...**

... sind mit Respekt zu behandeln. Zuwiderhandlungen können zur Disqualifikation führen. Den Anweisungen der Helfer und des Personals ist Folge zu leisten.



### **11. Alle Teilnehmer ...**

... stimmen automatisch Aufnahmen von sich in Bild und Ton zu, die veröffentlicht werden können.

### **12. Der Veranstalter**

Veranstalter des Cosplay Wettbewerbs ist die Leipziger Buchmesse/Manga-Comic-Con. Für die Organisation des Wettbewerbs setzt die Manga-Comic-Con weitere externe Personen ein. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer vom Wettbewerb auszuschließen, ohne dafür eine Begründung anzugeben.

Es gilt die Hausordnung der Leipziger Messe GmbH.

Mit ihrer Anmeldung zum Leipziger Cosplay Wettbewerb, stimmen die Teilnehmer diesen Regeln automatisch zu.

Wir wünschen euch schon jetzt viel Spaß bei den Vorbereitungen und natürlich später auch viel Erfolg beim Leipziger Cosplay Wettbewerb auf der Manga-Comic-Con.

Stand Januar 2025